Práctica 1 – Probando JavaScript

**Nombre y apellidos:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**1.1)** Crea un fichero llamado index.html y reproduce los 3 ejemplos que se muestran a continuación en una misma web. Utiliza tus propios textos e imágenes. Adjunta pantallazo del resultado web. (4 puntos)

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**1.2)** Utiliza el index.html anterior e introduce un **log** y un **alert** al pulsar uno de los botones. Adjunta pantallazo del código completo de todo el fichero index.html, y del resultado de la alerta y de la consola (tecla F12 – console). (4 puntos)

Logotipo

Descripción generada automáticamente con confianza media

Logotipo

Descripción generada automáticamente

**NOTA**: *Se tendrán en cuenta los formatos de presentación: páginas numeradas, formato de cita de la figura o tabla (citar cada captura de pantalla), faltas de ortografía, redacción, cohesión en el uso del mismo formato de letra (responder en Arial 12), y justificación (hasta dos puntos). Subir con el nombre P1\_DWEC\_DAW\_NOMBRE\_APELLIDO en PDF o Word.*

*RESPONDER A PARTIR DE AQUÍ*